

BRM-60 BRAKE RUNNING MACHINE



De BRM-60 is ontwikkeld om de remblokken in te remmen. Na het vervangen van de remblokken is het vaak zo dat de rem niet optimaal functioneert. Dit komt omdat de remblokken niet zuiver aan liggen ten opzichte van de remschijf. Met de BRM-60 is dit probleem snel en eenvoudig op te lossen. De draairichting is omkeerbaar, dus ook geschikt voor het achterwiel. De draaisnelheid is instelbaar.

De aandrijfrollen zijn voorzien van een speciale vorm voor een betere grip en voor een goede centrering van het wiel. De BRM-60 wordt door middel van een voetschakelaar bediend.



The BRM-60 is specially developed for running in the brake pads. Most of the time, after changing the pads, there is a problem with the contact surface between the pads and the disc. This problem can be solved with the BRM-60 in less than 30 seconds. The speed of the wheel is variable and can be turned backwards. So also the rear wheel disc is no problem for the BRM-60. The drive rolls are with a special conical profile for a good grip and centering of the wheel. The BRM-60 is operated with a foot switch.



Das BRM-60 ist entwickelt zum Einschleifen der Bremsklötze. Nach dem Neueinbau der Bremsblöcke ist eine einwandfreie Funktion nur dann gewährleistet wenn die Bremsen optimal, d.h. auf der ganzen Breite der Blöcke, in Kontakt kommen mit den Bremsscheiben.

Die Drehrichtung der im BRM-60 eingebauten Rollen ist umkehrbar und somit ist das Gerät geeignet für sowohl das Vorder- als auch das Hinterrad. Die Drehzahl ist ebenfalls frei einstellbar.

Beide Rollen haben eine zur Mitte hin laufende konische Form und zentrieren somit den Reifen. Das Gerät wird mit einem Fusschalter bedient.

Nederlands	English	Deutsch	Francais	Specifications
wieldiameter	Rim size	Rad Durchmess.	Dia. de roue	20 – 30 “
draaisnelheid	Rotation speed	Drehzahl	Velo rotation	50 – 2850 rpm
aansluitwaarden	Power connect.	Anschlusswerte	Branchement	230V/50Hz/0,55kW
afmetingen	sizes	Masse	dimensions	60x40x45 cm
gewicht	weight	Gewicht	Poids	32 kg